### <Nombre del Proyecto>

### Realización de pagina web Racing F.C. Itagüí.

*[Es la frase que identifica precisa y complementa la finalidad del proyecto de forma breve. Debe ser denotativo, claro y conciso. Se recomienda evitar siglas y los subtítulos].*

*ejemplo:*

*<Nombre de la Empresa>*

*Racing F.C Itagüí.*

*[Va el nombre de la empresa a la que le van a desarrollar el software].*

*<Logo de la empresa>*

*[Va el logotipo de la empresa a la que le van a desarrollar el software].*

*<Nombres y Apellidos de los integrantes del grupo>*

Carlos Mario Aristizabal Acevedo.

*[Van los nombres, apellidos y correo electrónico de cada uno de los integrantes del proyecto].*

*<Asesor(es) del proyecto>*

Instructores

*[Va el nombre(s) del instructor o instructores que asesoran el proyecto].*

*<Programa de formación, centro de Formación, y año>*

Tecnólogo en Análisis y Desarrollo de Sistemas de Información, Centro el mobiliario- 2021

*[Tecnólogo en Análisis y Desarrollo de Sistemas de Información, Centro de Diseño y Manufactura del Cuero - 2019].*

Historial de Revisión

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Fecha** | **Versión** | **Descripción** | **Autor** |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Tabla de Contenido

1. Introducción

1.1 Nombre del Proyecto

1.2 Planteamiento del Problema

1.3 Justificación

1.4 Objetivo General

1.5 Objetivos Específicos

1.6 Alcance del Proyecto

2. Descripción General

2.1 Estado del Arte

2.2 Componente Innovador o diferenciador

2.3 Técnica de recolección de datos utilizada en el proyecto

2.4 Instrumentos de recolección de datos

2.5 Análisis de los resultados (estadísticos)

3. Requerimientos Específicos

3.1 Plantilla StakeHolders o Actores

3.2 Plantilla Requerimientos Funcionales

3.3 Plantilla Requerimientos No Funcionales

4. Glosario

5. Bibliografía

# Introducción

Este Proyecto es realizado por Carlos Aristizabal estudiante de tecnología en análisis y de desarrollo de sistemas de información, en la cual hacemos un proceso de investigación en una escuela de futbol llamada Racing F.C Itagüí, en donde como principales necesidades es la falta de un sitio web en donde los usuarios del club y externos puedan ver información del mismo como una pantalla de contenido donde se evidencie los avances que tiene en el años en los diferentes torneos participados, su historia como se creo el club y mayores logros, también se necesita ver una ficha técnica de cada deportista con sus características, una ficha de partidos tabla de posiciones, y como ultimo requerimiento necesario un formulario de inscripción en donde no servirá para generar un informa completo de los padres y deportistas inscritos al club.

Una vez recopilada la información podemos establecer procesos, tareas y herramientas que nos ayuden a solucionar las necesidades directas como la falta de un sitio web donde se pueda encontrar información del club, una ficha técnica donde se puede encontrar información de cada partido y jugador, y un Formulario de Inscripción. Nuestro objetivo es abordar cada uno de estos requerimientos con la mayor disponibilidad y actitud, realizado prototipos que se ajusten a nuestro cliente y usuarios para tener un producto final 100% interactivo funcional.

## Nombre del Proyecto

Realización de página web Racing F.C. Itagüí.

## Planteamiento del Problema

En la empresa Racing F.C. Itagüí, es una escuela de futbol ubicada en el municipio de Itagüí en la que tienen distintas necesidades una de es la falta de un sitio web en la que personas externas del club pueda contactar y conocer mas, para las personas que son parte del club tiene como necesidad conocer próximos partidos, horarios y ubicación, y para cada deportista tiene como necesidad tener una ficha técnica de el mismo para tener un perfil propio.

## Justificación del Proyecto

La realización de este proyecto aporta elementos importantes para continuar con la implementación de los diversos sistemas de información mediante los cuales la empresa busca que todos tengan una mejor experiencia al estar en el club; que puedan tener información y conocer como es cada proceso de enseñanza y desarrollo deportivo, para una mayor eficiencia de los procesos misionales de la empresa

El desarrollo de un software para la visualización de toda la información del club y un formulario de contacto e inscripción que nos ayude a disminuir el tiempo del ingreso de información de cada padre de familia como también la del deportista.

## Objetivo General

El desarrollo de un software que permita visualizar toda la información técnica del club e historia,

desarrollar un formulario de contacto y de inscripción que nos ayude a disminuir el tiempo del ingreso de información de cada padre de familia como también la del deportista en un archivo,

Desarrollar una vista de una ficha técnica para cada deportista que contenga características de este.

Desarrollar un fixture donde podamos visualizar próximos partidos, y su tabla de posiciones.

## Objetivos Específicos

* Implementar una página que genere valor para el club deportivo y la comunidad que tiene relación con el mismo
* Generar información de valor dentro de la visual de la página teniendo la posibilidad de visualizar los torneos, la misión y visión del club, la historia, información de los jugadores (Posición, numero\_camisa, etc) y fixture.
* Crear formularios de inscripción y registro con el fin de tener control de las personas inscritas al cub.

## Alcance

El alcance del proyecto es la finalidad aplicar un sitio web informativo y de apoyo; dando una herramienta de comunicación para las personas que participan en los eventos deportivos como torneos, allí encontremos un resumen de cada partido que nos facilita tener un control he historia de nuestros resultados, se realizara un proceso de contacto mas directo con el club porque tendremos un espacio donde podrás dejar tu opción y en que podemos mejorar, además podremos un formulario de inscripción que no ayude a digitalizar toda la información de las personas nuevas para nuestro portal web.

# Descripción General

Nuestro cliente nos describe sus necesidades la cual es realizar una pagina web que con tenga toda la información del club, formularios de inscripción, ficha de jugadores, todo esto debe ir diseñado y enfocado en Racing futbol club.

Para realizar la solución de necesidades haremos unos bocetos manuales de diseño y contenido de la página, donde damos prioridad a su primera Tarea (Toda la Información del club) que es tener un sitio web con información de ellos y que pueda logar un buen posicionamiento, como Segunda Tarea ( formularios de inscripción ) realizaremos un formulario digital en donde las personas nuevas pueden diligenciar, Y como Tercera Tarea(Ficha de Jugadores) Esta ficha es contenido informativo que se exhibe en la página web va un contenido especifico de cada jugador como una foto de perfil, nombre, edad, posición, numero camisa, una Ficha de tabla de posiciones. Fixture De partidos contra quien juega hora, fecha partido, fecha del partido, destalle partido

## 2.2 Componente Innovador o diferenciador

En nuestro proyecto se piensa principalmente porque hoy en día vivimos en un mundo donde la tecnología cada ves va tomando mucho mas fuerza, lo que desea es solucionar una necesidad de una escuela de futbol la cual tiene principal falencia no contar con los recursos y el conocimiento para tener un sitio web, donde queremos mostrar los beneficios del Club como también tener la facilidad de genera inscripciones virtuales que nos ayudar a mermar el costo de documentación y un registro digital de las personas activas o inscritas al club.

**2.3 Técnica de recolección de datos utilizada en el proyecto**

Para la realización del proyecto utilizamos dos técnicas de recolección de datos principales:

Entrevista directa con el cliente.

Entrevista con Usuarios

**2.4 Instrumentos de recolección de datos**

Investigación en la compañía a los diferentes tipos de usuarios por medio de entrevista.

* 1. **Análisis de los resultados (estadísticos)**

(se adjunta aparte con la entrevista y las encuestas)

En función de las dimensiones de las variables, categorías o instancias para construir instrumentos.

Consideración de los datos obtenidos (valores)

Relación con la teoría consultada

Opinión del autor.

# Requerimientos Específicos

|  |  |
| --- | --- |
| CÓDIGO | REQUERIMIENTOS ESPECÍFICOS |
| RE001 | Información de los usuarios. Perfiles de Acceso |
| RE002 | Información de la misión y visión del año curso |
| RE003 | Información de la misión u visión de proyecto de club |
| RE004 | Información de la ficha técnica de cada jugador |
| RE005 | Información de torneo |
| RE006 | Información de partidos |
| RE007 | Formulario de inscripción |
| RE008 | Formulario de contacto |
| RE009 | Reporte de personas Inscritas |
| RE010 | Reporte de contacto |
|  |  |

**3.1 Plantilla StakeHolders o Actores**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **EMPRESA C.I. ARCLAD S.A.** | | | | |
| **STAKEHOLDERS O ACTORES - INTERNOS** | | | | |
| **ID** | **ROL** | **DEFINICIÓN** | **CÓDIGO** | **REQUERIMIENTOS FUNCIONALES O SERVICIOS QUE ESPERA DEL SISTEMA** |
| SHI 1 | Agente directivo | Usuario encargado de registrar la información de cada jugador, torneos, partidos, formulario de inscripción, contacto, consulta y generación de informes, | 01 | Permite ingresar la información relacionada: a cada jugador, torneo, partidos, formularios de inscripción contacto que pueda generar consultas sobre el sistema, y a su vez generar reportes e informes. |
| SHI 2 | Administrador | Usuario encargado de registrar la información de cada jugador, torneos, partidos, formulario de inscripción, contacto, consulta y generación de informes, | 02 | Permite ingresar la información relacionada: a cada jugador, torneo, partidos, formularios de inscripción contacto que pueda generar consultas sobre el sistema, y a su vez generar reportes e informes. |
| SH3 | Delegado | Usuario encargado de registrar la información de cada jugador, torneos, partidos, formulario de inscripción, contacto | 03 | Permite ingresar la información relacionada: a cada jugador, torneo, partidos, formularios de inscripción contacto |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **EMPRESA C.I. ARCLAD S.A.** | | | | |
| **STAKEHOLDERS O ACTORES - EXTERNOS** | | | | |
| **ID** | **ROL** | **DEFINICIÓN** | **CÓDIGO** | **REQUERIMIENTOS FUNCIONALES O SERVICIOS QUE ESPERA DEL SISTEMA** |
| SHI 1 | Scrum Master | Usuario encargado de la dirección y manejo de las tareas del grupo | 01 | Permite definir las políticas de perfiles de acceso y asignación de roles en cuanto a la implantación del SI |
| SHI 2 | Diseño Front End Y Bases Datos | Usuario que ingresa información sobre la escuela de futbol Racing F.C Itagui | 02 | Permite crear las GUI del modelamiento o maquetación en Balsamiq …. Realizar las estructuras BD |
| SHE 3 | Programador | Usuario encargado de programar las funcionalidades y lógica del SI | 03 | Permite desarrollar las funcionalidades del SI, enfocado en el backend del mismo |

3.2 Plantilla Requerimientos Funcionales

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **NOMBRE DEL PROYECTO** | | | | |
| **Especificación de Requerimientos** | | | | |
| **Código** | **Nombre** | | **Fecha** |
| **RF01** | Gestión de usuarios | | 1/11/2021 |
| **Descripción** | Permite crear los usuarios y los respectivos perfiles de acceso para aquellos que harán uso del programa | | |
| **Entradas** | **Fuente** | **Salida** | Destino |
| Información generada desde cada plataforma tecnológica (Usuario, clave, rol, etc) | Información suministrada por el Usuario | Usuario con rol asignado | Administración de usuarios |
| **Restricciones** | El ingreso de información está limitado a los roles definidos por el administrador TIC del SI … | | |
|

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **NOMBRE DEL PROYECTO** | | | | |
| **Especificación de Requerimientos** | | | | |
| **Código** | **Nombre** | | **Fecha** |
| **RF02** | Menú de navegación | | 2/11/2021 |
| **Descripción** | Información de navegación por un menú Inicio, ¿Quiénes somo?, Jugadores, Torneos, Contáctanos. | | |
| **Entradas** | **Fuente** | **Salida** | **Destino** |
| Información suministrada por la escuela y almacenada en el fron-end | Información suministrada por la escuela | Dejar Navegar por le Menú a diferentes enlaces | Actores Externos |
| **Restricciones** | No puede estar en blanco y se debe actualizar cada Año | | |
|

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **NOMBRE DEL PROYECTO** | | | | |
| **Especificación de Requerimientos** | | | | |
| **Código** | **Nombre** | | **Fecha** |
| **RF03** | Vista Quienes somos? | | 2/11/2021 |
| **Descripción** | Información de la las historia del club su misión y visión de proyectos de club | | |
| **Entradas** | **Fuente** | **Salida** | **Destino** |
| Información suministrada por la escuela y almacenada en el fron-end | Información suministrada por la escuela | Historia, visión ,Misión | Actores Externos |
| **Restricciones** | No puede estar en blanco y se debe actualizar según los objetivos | | |
|

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **NOMBRE DEL PROYECTO** | | | | |
| **Especificación de Requerimientos** | | | | |
| **Código** | **Nombre** | | **Fecha** |
| **RF04** | Vista Jugadores | | 3/11/2021 |
| **Descripción** | Permite ver información de una ficha técnica de cada deportista | | |
| **Entradas** | **Fuente** | **Salida** | **Destino** |
| Información suministrada y almacenada en la base de datos | Información suministrada por el Usuario | Nombre de las instituciones educativas y su respectivo rector | Administración de información de las IE |
| **Restricciones** | Esta información debe estar cargada en la BD | | |
|

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **NOMBRE DEL PROYECTO** | | | | |
| **Especificación de Requerimientos** | | | | |
| **Código** | **Nombre** | | **Fecha** |
| **RF05** | Vista Información de los Torneos | | 3/11/2021 |
| **Descripción** | Permite visualizar fixture de próximos partidos, y una tabla de Posiciones | | |
| **Entradas** | **Fuente** | **Salida** | **Destino** |
| Información suministrada y almacenada en la base de datos | Información suministrada por el Usuario | Registro de los datos personales de cada usuario | Administración de información de las IE |
| **Restricciones** | Esta información debe estar cargada en la BD | | |
|

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **NOMBRE DEL PROYECTO** | | | | |
| **Especificación de Requerimientos** | | | | |
| **Código** | **Nombre** | | **Fecha** |
| **RF06** | Vista Contáctanos | | 3/11/2021 |
| **Descripción** | Permite relacionar recolectar la información de las personas interesada en el club y además permite genera formularios de inscripción | | |
| **Entradas** | **Fuente** | **Salida** | **Destino** |
| Información suministrada y almacenada en la base de datos | Información suministrada por el Usuario | Información de la institución educativa y su municipio | Administración de información de las IE |
| **Restricciones** | Esta información debe cargar en la base de datos | | |
|

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **NOMBRE DEL PROYECTO** | | | | |
| **Especificación de Requerimientos** | | | | |
| **Código** | **Nombre** | | **Fecha** |
| **RF07** | Ingreso al aplicativo | | 3/11/2021 |
| **Descripción** | Permite ingresar al controlador de la página web | | |
| **Entradas** | **Fuente** | **Salida** | **Destino** |
| Información suministrada y almacenada en la base de datos | Información suministrada por el Usuario | Menú de Loguin para ingreso al controlador de la pagina | Agente Directivo  Administrador |
| **Restricciones** | Siempre se debe ingresar con alguno de los dos Usuarios | | |
|

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **NOMBRE DEL PROYECTO** | | | | |
| **Especificación de Requerimientos** | | | | |
| **Código** | **Nombre** | | **Fecha** |
| **RF08** | Menú navegación controlador web | | 3/11/2021 |
| **Descripción** | Permite ingresar la información de los padres de familia, jugadores, torneos, | | |
| **Entradas** | **Fuente** | **Salida** | **Destino** |
| Información suministrada y almacenada en la base de datos | Información suministrada por el Usuario | Información del plan de mejoramiento de cada institución | Agente Directivo  Administrador |
| **Restricciones** | Debe de estar en lo guiado | | |
|

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **NOMBRE DEL PROYECTO** | | | | |
| **Especificación de Requerimientos** | | | | |
| **Código** | **Nombre** | | **Fecha** |
| **RF09** | Reportes de inscripción, contacto, torneo | | 3/11/2021 |
| **Descripción** | Permite generar un informe de cada inscripción, torneo , y contacto | | |
| **Entradas** | **Fuente** | **Salida** | **Destino** |
| Información suministrada y luego generada en formato de reporte | Información suministrada por el Usuario | Informe de plan de mejoramiento o no continuidad de la institución | Administración de reportes |
| **Restricciones** | Debe de estar en lo guiado | | |
|

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **NOMBRE DEL PROYECTO** | | | | |
| **Especificación de Requerimientos** | | | | |
| **Código** | **Nombre** | | **Fecha** |
| **RF10** | Ingreso de información a cada campo respectivo | | 3/11/2021 |
| **Descripción** | Permite ingresar la información de los asociados, jugadores, torneos, partidos, tabla de posiciones | | |
| **Entradas** | **Fuente** | **Salida** | **Destino** |
| Información suministrada y almacenada en la base de datos | Información suministrada por el Usuario | Información del plan de mejoramiento de cada institución | Agente Directivo  Administrador |
| **Restricciones** | Debe de estar en lo guiado | | |
|

3.3 Plantilla Requerimientos No Funcionales

|  |  |
| --- | --- |
| CODIGO | REQUERIMIENTO NO FUNCIONAL |
|  |  |
| RNF001 | EL SISTEMA DEBE FUNCIONAR EN EL SISTEMA OPERATIVO WINDOWS |
| RNF002 | LOS INFORMES GENERADOS NO PUEDEN SER MODIFICADOS POR EL USUARIO |
| RNF003 | EL SISTEMA DEBE GENERAR LOS INFORMES Y CÁLCULOS EN .XLS |
| RNF004 | EL ESPACIO PARA LA INSTALACIÓN DEL PROGRAMA ES DE UN MÁXIMO DE 20GB |
| RNF005 | LO MAXIMO DE CONSUMO DE MEMORIA PARA LA APLICACIÓN ES DE 1GB |

## 3.3.1 Requerimientos No funcionales de interfaz de usuario

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **REQUERIMIENTOS NO FUNCIONALES INTERFAZ DE USUARIO** | | |
| **Código** | **Nombre** | **Descripción** |
| RNF001 | Perceptible | La información se muestra al usuario en forma clara y teniendo en cuenta que entiendan los contenidos, proporciona texto alterno para que el contenido no sea solamente textual y de tal forma que pueda ser transformado en formatos necesarios para usuarios con discapacidades.  El contenido debe ser adaptable, para ser presentado en diferentes formas sin perder información ni estructura.  Debe permitir a los usuarios ver y escuchar el contenido incluyendo la distinción entre lo menos y más importante. |
| RNF002 | Operable | Los componentes de la interfaz de usuario y su navegabilidad deben ser manejables. El teclado de contener todas las funciones activas, el tiempo debe ser suficiente para que los usuarios puedan leer y utilizar el contenido, tener en cuenta que el contenido debe estar diseñado para evitar ataques epilépticos, debe proporcionar ayudas y búsquedas para los usuarios. |
| RNF003 | Comprensible | Tanto las operaciones como la información contenida en la interfaz debe ser comprensible por los usuarios. Legible, previsible y debe evitar y corregir errores de ingreso de datos. |
| RNF004 | Robustez | El contenido de las interfaces debes ser interpretado por diferentes usuarios de acuerdo con su rol en la aplicación, adicionalmente debe ser compatible con los actuales y futuros usuarios. |

## 3.3.2 Requerimientos No funcionales para el desarrollo, desempeño y seguridad

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **REQUERIMIENTOS NO FUNCIONALES PARA EL DESARROLLO, DESEMPEÑO Y SEGURIDAD** | | |
| **Código** | **Nombre** | **Descripción** |
| RNF009 | escalabilidad | En el desarrollo del producto se tiene que tener en cuenta la escalabilidad de la aplicación puesto que esta sujeta a cambios de acuerdo a las necesidades de los actores del proceso y modificación de las normas internas y externas |
| RNF010 | Mantenibilidad | El sistema de información debe permitir el mantenimiento de las bases de datos y de los procesos de forma sencilla sin que altere el desempeño general de la aplicación |
| RNF011 | Rendimiento | La respuesta de la aplicación a la hora de ejecutarse alguno de sus requerimientos funcionales no debe alargarse en el tiempo, las respuestas a los eventos deben ser rápidos. |
| RNF012 | Espacio de almacenamiento | El sistema completo deberá ser posible almacenarlo en el mismo equipo y en dispositivos externos |
| RNF013 | Fiabilidad | El sistema debe ser fiable, puesto que un error de la aplicación puede causar penalizaciones a los usuarios y costos adicionales a la empresa |
| RNF014 | Seguridad | El acceso a la aplicación está restringido de acuerdo al rol que desempeñe el usuario. Cada uno debe tener un usuario y clave de acceso que le permite ingresar a su sesión y realizar únicamente las tareas permitidas. Las demás seguridades están de acuerdo con la norma ISO/IEC 27003 |

## 3.3.3 Requerimientos No funcionales relacionados con Hardware y Software

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **REQUERIMIENTOS NO FUNCIONALES RELACIONADOS CON HARDWARE Y SOFTWARE** | | |
| **Código** | **Nombre** | **Descripción** |
| RNF011 | Impresora Laser | Para cumplir con los RF001 RF003 RF005 |
| RNF012 | Imprimir etiquetas | Impresora de etiquetas de tipo desktop, 4,13" de ancho, 203 dpi, transeferencia térmica o térmica directa, puertos USB y Serial, codigos 1D, 2D y gráficos; velocidad 4pps. |
| RNF014 | Hardware | el espacio para la instalación del programa es de un máximo de 20gb  lo máximo de consumo de memoria para la aplicación es de 1gb |
| RNF015 | Software | El sistema debe de funcionar en los sistemas operativos de Windows |

# Glosario

Proceso Misionales:

Los procesos misionales son los procesos esenciales de una institución de educación superior (docencia, investigación y apoyo al sector externo).

Que es un Indicador: Un **indicador** es una característica específica, observable y medible que puede ser usada para mostrar los cambios y progresos que está haciendo un programa hacia el logro de un resultado específico.

# Bibliografía

(Real Academia Española - RAE, 2019)

http://scielo.sld.cu/scielo.php?pid=S2307-21132013000400009&script=sci\_arttext&tlng=en